

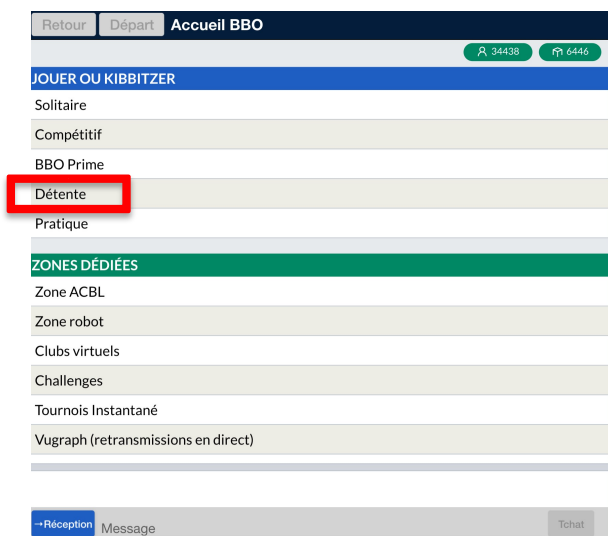
DECOUVRIR BBO :

S'ENTRAÎNER OU KIBBITZER SUR BBO

Avant de contacter vos partenaires, il est recommandé de vous entraîner à jouer pour découvrir les principales fonctions du logiciel. Il y a plusieurs possibilités, on peut commencer par rejoindre une table déjà constituée

1. Rejoindre seul une table déjà constituée

Sur l'écran d'accueil de BBO, choisir "détente"

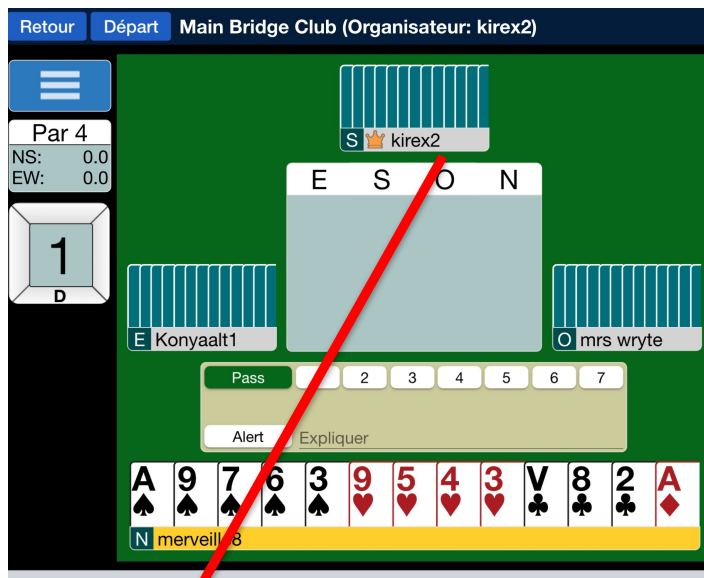


Puis "Emmenez-moi à la première place libre"



Nb : en cliquant sur Détente, vous allez dans un espace de BBO dédié à l'entraînement et non aux jeux compétitifs. Vous pouvez vous entraîner seul ou avec des joueurs qui sont dans le même espace de BBO.

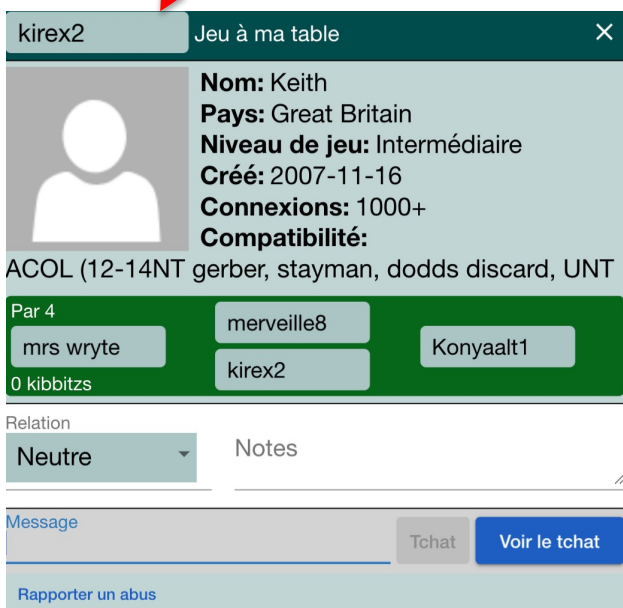
Le logiciel vous emmène immédiatement à une table...



Sur le diagramme ci-dessous, merveille8 est en Nord, et joue avec kirex2 en Sud. kirex2 est capitaine (c'est lui qui a ouvert la table, et il a pour cela une couronne)

Le joueur qui doit enchérir (ou jouer par la suite) a son nom surligné en jaune. Ici, c'est à merveille8 d'enchérir, elle clique sur passe ou sur 1.... Et la couleur apparaît, P, C, K, T, et SA.

quand elles sont renseignées.



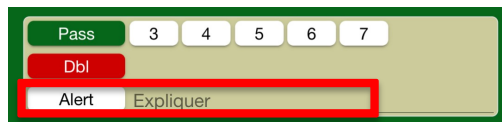
Chaque joueur peut se renseigner sur les autres joueurs en cliquant sur leur nom, et en particulier voir les conventions jouées, Acol...

Ici, le joueur en Nord est anglais, il joue fréquemment et il a indiqué ses conventions :

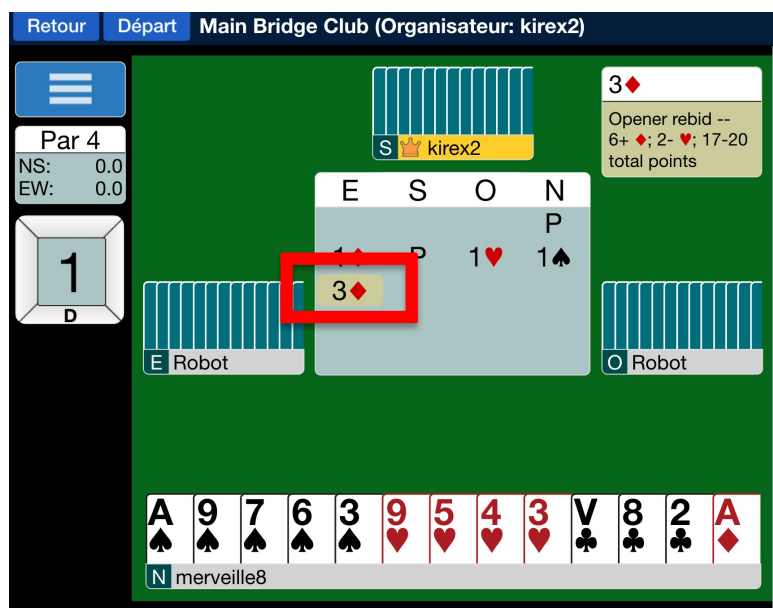
Dans relation, il est indiqué neutre vous avez la possibilité plus loin de saisir et repérer vos amis (onglet personnes). Vous avez ici la possibilité de lui écrire en écrivant dans la zone message puis en appuyant sur Tchat

Les enchères ont avancé, ici Est et Ouest ont été remplacés par des robots (lorsqu'un joueur quitte la table, il est immédiatement remplacé par un autre joueur ou par un robot).

Est a alerté : attention, sur BBO, c'est



l'enchérisseur qui alerte, soit en cliquant sur alerte dans la zone d'enchères avant d'enchérir, soit en cliquant sur l'enchère effectuée comme ici (le 3K est encadré). Son partenaire ne voit pas l'alerte.



Sur l'écran en haut les boutons bleus vous permettent de quitter la table et de revenir à l'écran d'accueil... Par correction prévenez les joueurs en tapant Bye dans la zone message pour la table

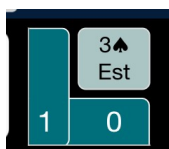
Mais aussi quatre icônes intéressantes :

Cette icône - appelée **hamburger** - permet en particulier, en cas d'erreur de demander à ses adversaires **Undo** (je veux changer mon enchère ou ma carte) ; en tournoi amical, on accepte toujours... Elle permet également de modifier la présentation des cartes (diagrammes ou dessin)

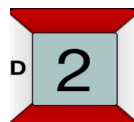


Cette icône indique le score en IMP (par 4) et les points de chaque ligne

Par 4	
NS:	-6.8
EW:	6.8



En cours de jeu, en cliquant sur l'icône indiquant le contrat vous un **rappel des enchères**.



Vous avez aussi le numéro de donne, le donneur et la vulnérabilité.

Ici, Ouest Donneur, NS vulnérables.

En cliquant sur la zone indiquant le nombre de plis, vous pouvez revoir **les cartes jouées au dernier pli**



Pour tabler (ou céder) vous pouvez taper sur la touche Vos adversaires peuvent accepter ou refuser ; attention de cas de refus, le jeu se termine à cartes ouvertes.

Une fois la donne jouée, vous pouvez revoir le score, la donne, ce qu'ont fait les autres tables et en manœuvrant les touches sous le diagramme rejouer les levées et passer à la donne suivante.

Il faut pour cela cliquer sur l'onglet "Historique" (sur le côté pour PC/Mac, en bas sur tablette)

Onglet historique

Le logiciel stocke 50 de vos donnes, vous pouvez donc revoir plusieurs matches, en cliquant sur "mains jouées récemment", même après la fin de la partie et après déconnexion (le numéro de la donne 9 est alors différent, il faut un peu chercher.).

Ici présentation en diagramme, en cliquant sur le hamburger, vous avez le dessin des cartes.

Nb : sur tablette, le diagramme n'apparaît qu'après avoir cliqué sur un résultat.

The screenshot shows the application interface with three tabs: "Ma table", "Mains jouées récemment", and "Tournois récents". The "Mains jouées récemment" tab is active, displaying a table of recent hands. Below the table, a hand diagram for hand 9 is shown, featuring a hamburger menu icon in the top right corner. The hand diagram displays the cards for four players: Galapotim (North), TeViolette (South), Eric Eteve (East), and merveille8 (West). The cards are arranged in a grid, and the hand is set to 3SA Nord. At the bottom of the hand diagram, there are buttons for "Donne précédente", "Levée précédente", "Levée suivre", "Donne suivre", and "Autres tabl".

Donne	Résultat	Ns	Eux	Ns	Eux
45	3♠S+2	200			1.7
46	3♠N=	140		3.9	
47	2SAE+2		180	0.9	
48	3SAE-1	50		5.6	
49	2SAS=	120		2.7	
50	3SAN-1		50		2.1

2. Inviter un ami

Vous devez pour cela connaître son pseudo et vérifier qu'il est connecté dans le même espace.

Si vous avez cliqué sur détente, vous êtes dans l'espace détente, et vous ne pouvez inviter et voir que vos amis dans le même espace (nouveau)

Vos amis connectés apparaissent quand vous cliquez sur "Personnes" (sur le côté pour PC/Mac et en bas sur tablette).


Onglet Personnes


Il est recommandé de saisir vos amis en bas dans **ajouter un ami (et ajouter)**. En basculant sur la droite le bouton "montrer hors ligne", vous pouvez voir tous vos amis, connectés, en train de jouer, ou hors ligne



Pseudo suivi d'un rond :

 Déconnecté

 Connecté, mais ne joue pas

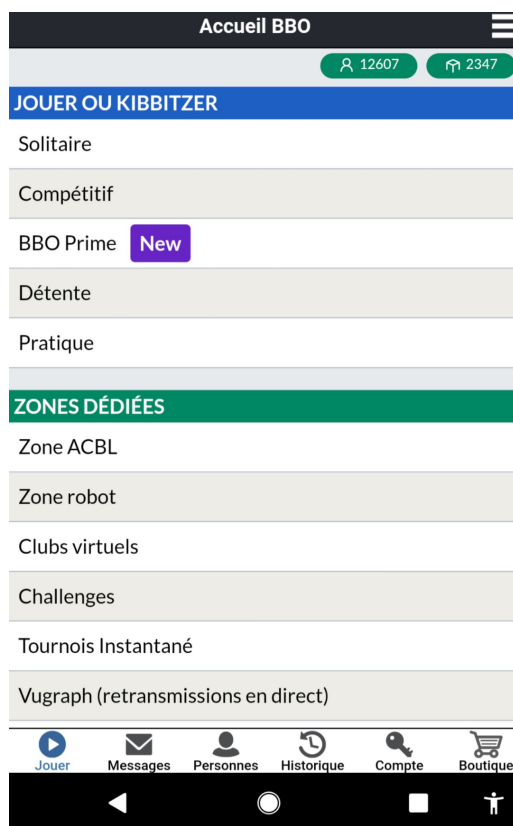
 Connecté, et vous avez le nom du capitaine de sa table



Pour inviter un ami connecté dans l'espace détente, à partir de la page d'accueil de BBO, choisir "détente" puis sur la page "j'ai un partenaire, emmenez-nous à une table" ; vous devez alors indiquer le pseudo de votre partenaire, qui pourra accepter votre invitation s'il est connecté.

Onglet compte

Dans cet onglet vous retrouvez dans "profil" ce que vous avez saisi à l'inscription (niveau, pays), vous pouvez noter votre nom et préciser brièvement vos conventions dans la zone "autres". D'autres options sont possibles (paramètres, conventions, archives de donnes, un peu plus tard !).



Sur tablette et smartphone, les onglets ne sont pas sur le côté, mais en bas : lorsque vous ouvrez un onglet (personnes par exemple), pour retourner jouer, il faut taper sur jouer.

3. Kibbitzer

Si vous connaissez le capitaine ou un des joueurs, vous pouvez cliquer sur son icône, un pop-up apparaît, vous pouvez cliquer sur "rejoindre" ce bouton apparaît à droite de son compte. Le joueur peut accepter ou non que vous soyez kibbitz, c'est à dire que vous puissiez voir la table de jeu et son déroulement

Vous pouvez également kibbitzer une table intéressante (détente, emmenez-moi à une table intéressante)